

没入型 VR 装置のための VR Juggler に基づいた新しい可視化ソフトウェアの開発 Visualization Software for Immersive Virtual Reality Environment based on VR Juggler

目野 大輔^{1*}, 陰山 聡¹

MENO, Daisuke^{1*}, KAGEYAMA, Akira¹

¹ 神戸大学大学院システム情報学研究科

¹ Graduate School of System Informatics, Kobe University

3次元データを効率よく解析するには、3次元を3次元のまま可視化することが非常に重要である。バーチャルリアリティ(VR)技術を用いることで、3次元データを3次元のまま可視化して解析することが可能になる。本研究ではVR装置としてCAVEを用いる。CAVEにおいては、長らくCAVE用の基本ライブラリとしてCAVElibが用いられてきた。CAVElibはプロプライエタリなソフトウェアである。近年のハードウェアの進歩により、簡易的なVR環境を手軽に構築できるようになり、その環境でVR向けソフトウェアを利用したいという需要が増えつつある。また、本研究室が提案している可視化手法は、現在VFIVEというソフトウェア上に実装している。VFIVEはCAVElibに依存しているために、CAVElibが搭載されていない簡易的なVR環境では動作しない。そこで今回我々はプロプライエタリでないVRライブラリを使用した新しいVR可視化ソフトウェアを開発した。

キーワード: 可視化, バーチャルリアリティ, CAVE 装置, VR Juggler

Keywords: visualization, virtual reality, CAVE, VR Juggler