

ビジュアルプログラミングツールによる数値計算

Numerical experiment by Visual Programming Tool.

乙部 直人[1]

Naohito Otobe[1]

[1] 福岡大・理・地球圏

[1] Earth System Sci,Fukuoka Univ.

通常パーソナルコンピュータ上で使われるようなアプリケーションの開発には、ビジュアル開発ツールと呼ばれるような開発ツールが使用される。そのような開発ツール上ではアプリケーションが使用される状態をイメージしながら開発を行うことができる。

しかし、計算機のもっとも初期段階からその応用例であり続けた数値計算のプログラミングにおいては、そのようなツールを使用することはほとんどない。共通のライブラリを用意することにより開発コストの軽減やプログラムの品質の向上をはかるプロジェクトは存在するが、それらのツールが提供するものは、あくまでもコーディングを行うときの手助けであり、プログラムの構造を設計するときの助けと呼ぶには力不足である。

そこで、物理現象に緊密なプログラミングができるツールの開発を行うこととした。このツールでは、物理現象を意識しながらプログラムの構造をも同時に意識できることを目的として、化学教材の分子模型のようなスタイルでプログラミングを行うことができる。