

3次元シミュレーションデータの解析用可視化ツールの開発

Development of visualization tool for analysis of 3D simulation data

中原 潔 [1]; 近藤 光志 [2]

Kiyoshi Nakahara[1]; Koji Kondoh[2]

[1] 愛媛大・工・情報工; [2] 愛媛大・工・情報工

[1] Information Engineering, Ehime Univ.; [2] Dept. Computer Sci., Ehime Univ.

近年, 計算機の性能は飛躍的に向上し, 科学技術分野の数値シミュレーションはより複雑化・多次元化・大規模化してきており, シミュレーション結果として得られる膨大な数値データをいかに効率よく可視化できるかが重要である.

我々の開発している解析用可視化ツールは, GUI を用いた容易な設定・直感的なオブジェクト操作・プラグイン機能(各自が可視化プログラムを開発, ツールに追加)の機能を持ち, ユーザが簡単にカスタマイズできるように C 言語を使用したソースを公開しており, 可視化処理に使われている.

今発表では, 本ツールの紹介・そのプラグインの数々, ツールをもちいた研究成果について紹介する.

